



# GAMEDESIGN WORKSHOP

IN DER STADTBIBLIOTHEK WORMS

---

**13.+14.04. | 10-13 UHR | AB 12**

VON DER ERSTEN SPIELIDEE BIS ZUM  
FERTIGEN SPIEL:

OHNE VORKENNTNISSE  
OHNE BÜFFELN  
OHNE KRASSE SKILLS

ANMELDUNG

☎ 06241/853-4211

✉ STADTBIBLIOTHEK@WORMS.DE

DIESES BILDUNGSANGEBOT DER STADTBIBLIOTHEK WORMS IST TEIL DES MINT-NIWO PROJEKTS  
UND WIRD GEFÖRDERT DURCH DAS BUNDESMINISTERIUM FÜR BILDUNG UND FORSCHUNG

